Hilfestellung Level 3 (Reflektion)

Im letzten Level hast du ja schon gelernt wie additive Farbmischung funktioniert. Das ist super, denn genau das brauchen wir hier auch!

Diesmal trifft das farbige Licht aber auf eine der ebenfalls farbigen Wolken. Licht, das dieselbe Farbe wie die Wolke hat, wird von dieser reflektiert. Das heißt, dass das Licht zurückgeworfen wird.

Es treten also nur die verbliebenen Lichtfarben auf der Unterseite aus.

Da vorn stehen Windmühlen, die du einschalten kannst. Damit lassen sich die Wolken sicher bewegen. Lass es uns gleich mal ausprobieren!

*//kommt in gezeichneter Form darunter:*

*z.B. rotes Licht trifft auf rote Wolke -> kein Licht dringt durch*

*gelbes Licht trifft auf rote Wolke -> grünes Licht dringt durch*

*cyan-farbiges Licht trifft auf rote Wolke -> cyan-farbiges Licht dringt durch*

*//Skizze für Hilfe-Spiel*

